

## REFERENCES

### Quelques sites et adresses utiles

[www.yapaka.be](http://www.yapaka.be)  
conseils aux parents

[http://www.lepetitmoutard.be/ludotheque\\_17/liege\\_761/enfant.asp](http://www.lepetitmoutard.be/ludotheque_17/liege_761/enfant.asp)

Office de la Naissance et de l'Enfance  
(ONE) [www.one.be/](http://www.one.be/)  
brochure sur l'éveil de l'enfant

### Coordonnées des Ludothèques

[www.ludobel.be](http://www.ludobel.be)

- L'ESTIME DE SOI
- PASSAGE PRIMAIRE SECONDAIRE
- SEPARATION DES PARENTS
- LE JEU
- LE SOMMEIL
- L'AUTONOMIE
- LE LANGAGE
- LES PEURS
- LA MORT
- L'ENFANT, LA TV, LA CONSOLE ET L'ORDINATEUR
- LES LIMITES ET LES REPERES



## CONTACTS

Editeur responsable : ASBL CPMS Libres Liège (70, rue Louvrex). Graphisme et Illustration : Manon Thône

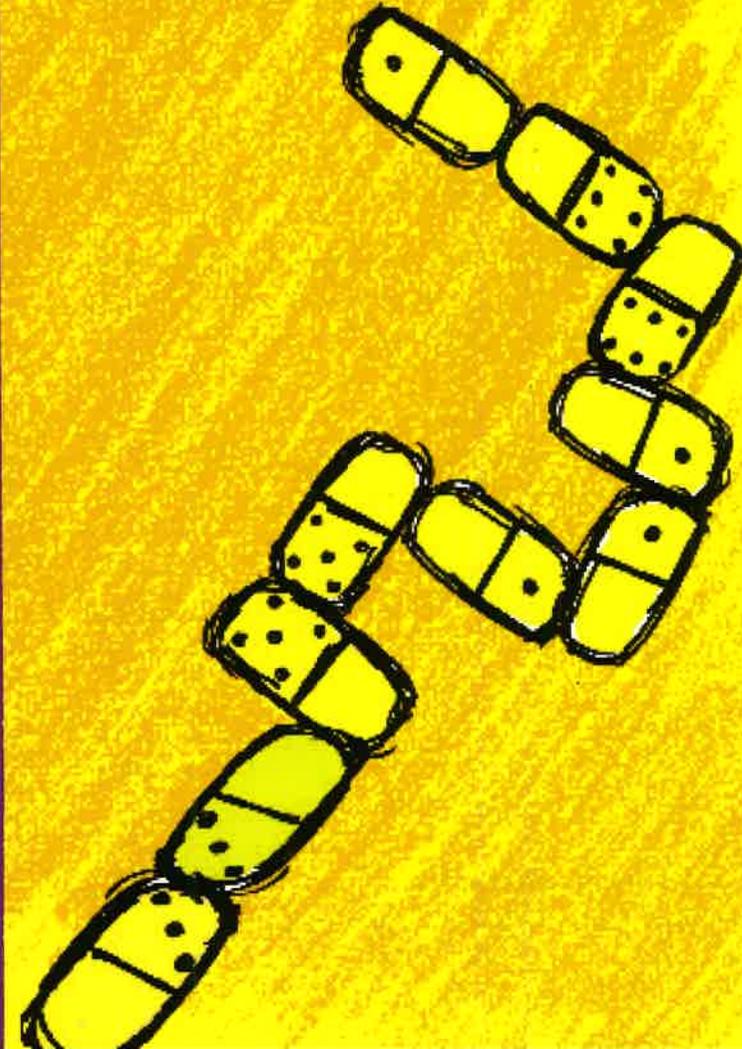


CENTRES



PSYCHO-MÉDICO-SOCIAUX

## JEU m'amuse



## JOUER C'EST

### **écouter, regarder, sentir, toucher, goûter**

tapis d'éveil, hochets, doudous, livres en tissu, instruments de musique,...

### **exprimer ses émotions**

peluches, poupées, doudous,...

### **manipuler**

perles, mikado, modelage, découpage, collage,...

### **bouger**

corde à sauter, ballon, vélo, toboggan, balançoire, hoola-hop, ...

### **imiter, comprendre le monde autour de soi**

poupées, trousse de docteur, boîte à outils, figurines, tableau,...

### **construire**

légos, boîtes de construction, maquettes, pièces aimantées,...

### **apprendre à réfléchir**

puzzle, électro, memory, jeux de logique, casse-tête, ...

### **créer**

peinture, pâte à sel, crayons, marionnettes, déguisements,...

### **s'amuser ensemble**

jeux de société, cache-cache,...

Écoutons ce que l'enfant nous dit : qu'il soit fille ou garçon, il a le droit de jouer aussi bien à la dinette qu'aux voitures.

S'il s'intéresse aux jeux sur consoles et ordinateurs, prenons le temps de l'accompagner et pensons à limiter le temps qu'il y passe.

Il est normal et même bon qu'il s'ennuye parfois, ne le culpabilisons pas : c'est souvent dans ces moments- là qu'il inventera les meilleurs jeux.

Ne noyons pas l'enfant sous une abondance de jouets, il risque de ne plus savoir où donner de la tête. Pourquoi ne pas en ranger une partie pour la ressortir plus tard ?

L'enfant redécouvrira ses jouets avec plaisir. Les jeux peuvent également se construire à la maison.



L'enfant a ses propres goûts, ne lui imposons pas obligatoirement les nôtres mais n'oublions pas que nous sommes ses parents et que nous avons le droit de refuser un jeu qui ne correspond pas à nos valeurs (trop cher, trop violent, ... ).

Avant d'acheter un jeu, pensons aux ludothèques où l'enfant pourra expérimenter ou emprunter le jeu dont il a envie afin de s'assurer que l'achat en vaut la peine.

Pensons à lui proposer des jeux qui correspondent à son âge sans vouloir aller trop vite.

Jouer ne se fait pas uniquement à la maison, renseignons-nous par exemple sur les mouvements de jeunesse de notre quartier car outre le jeu, ils apprennent à l'enfant l'autonomie et la vie en société.

Amusons-nous en famille autour d'un jeu de société où il apprendra à perdre et se réjouira de gagner.

N'oublions pas les jeux de coopération où il n'y a ni gagnant ni perdant mais une grande joie d'atteindre le but ensemble.